

Fabrique ton mini
Atelier
des Potions

Entraîne toi pour devenir un maître des potions



Bonjour petits sorciers et petites sorcières, tu as tout ce qu'il faut pour jouer à deux : mini atelier des potions, chaudron magique, cartes potions. Les sorciers joueurs te proposent un nouvel entraînement.

Quand tu imprimes ce document, pense à cocher la case **"taille réelle"**

Qui sommes-nous?

Plaisir Maths regroupe des animateurs, des enseignants, des chercheurs qui conçoivent et réalisent des jeux et des activités mathématiques et ludiques, qui permettent de découvrir, apprendre et approfondir les mathématiques avec plaisir.

Nous contacter : adp@plaisir-maths.fr

www.atelier-potions.fr

Facebook : [AtelierdesPotions](https://www.facebook.com/AtelierdesPotions)

Twitter : [@PlaisirMaths](https://twitter.com/PlaisirMaths)

Qu'est-ce que l'Atelier des Potions?

L'Atelier des Potions est un jeu de société magique pour apprendre les fractions en s'amusant. Conçu par des chercheurs et des enseignants, ce jeu éducatif basé sur la manipulation crée des passerelles entre l'école et la famille.

Autour du jeu de société conçu pour les apprentissages, Plaisir Maths propose des activités créatives et ludiques en accès libre et gratuit pour tous, pour occuper intelligemment les enfants et stimuler leur imagination : www.atelier-potions.fr/ressources

Le mini-atelier des Potions est un atelier de fabrication géométrique qui permet aux enfants de découvrir les principes du jeu de société et de s'amuser avec les fractions.

Cette activité est proposée à tous les enfants ayant créé le mini atelier des potions et ayant déjà réalisé les 3 précédentes.

Pour les enfants de 6 à 8 ans, nous proposons de nouvelles potions à réaliser toujours par superposition. Cette activité ludique de forme tangram et superposition nous paraît importante sur le plan didactique dans la perspective de la découverte des fractions au cycle 3 .

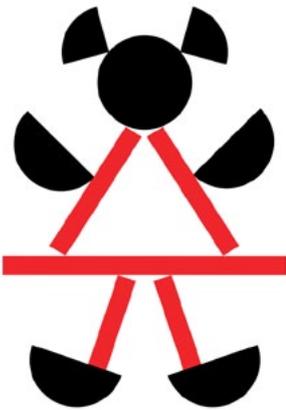
Pour les enfants de 8 à 12 ans, toutes les recettes proposées permettent de consolider des acquis tout en jouant.

Nouvelles potions

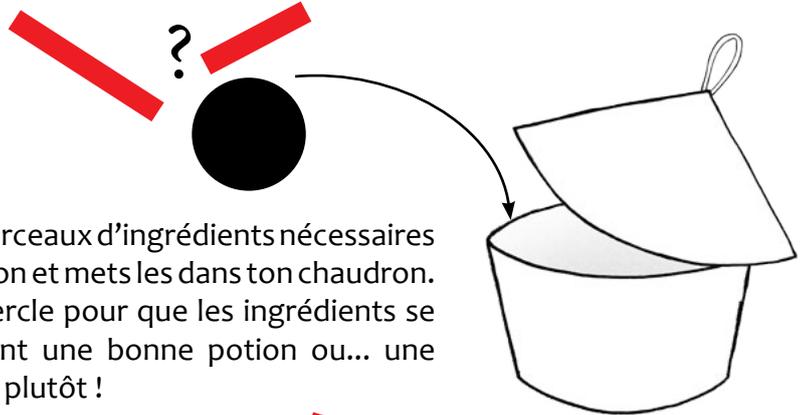
Petits sorciers, petites sorcières ! À vous de jouer avec 3 nouvelles potions : la petite sorcière espiègle, la cloche de l'école de Plaisir Maths et le panier des druides, pour la cueillette des plantes magiques.



Tu peux rejouer avec les mêmes règles que celles que nous t'avions données lors de l'activité 2. Nous te les rappelons avec la potion de la petite sorcière espiègle, que tu trouveras en page 8.

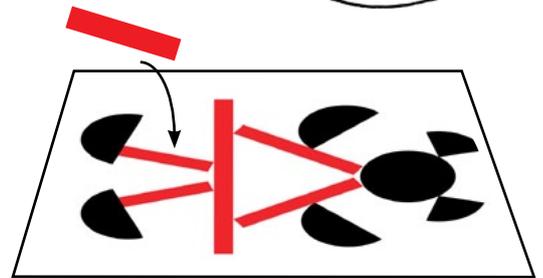


1. Prends la potion petite sorcière espiègle. Regarde-la bien, et imagine comment nous l'avons construite. Quels morceaux d'ingrédients avons-nous pris ?



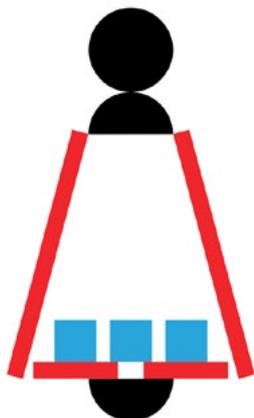
2. Prends tous les morceaux d'ingrédients nécessaires pour faire cette potion et mets les dans ton chaudron. Ferme bien le couvercle pour que les ingrédients se mélangent et fassent une bonne potion ou... une belle petite sorcière plutôt !

3. Maintenant ouvre ton chaudron et superpose tous les morceaux d'ingrédients sur ta carte potion de la page 8. Si tous les morceaux recouvrent exactement la potion petite sorcière, super c'est juste ! (Dans le grand jeu Atelier des Potions, c'est le grimoire des solutions qui validera ou non la potion).

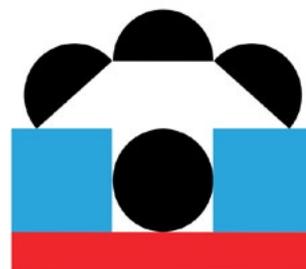


Tu peux maintenant faire de la même manière, avec les deux autres potions :

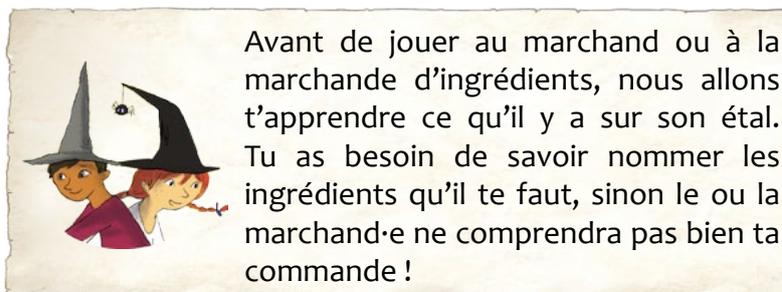
La petite cloche de l'école de Plaisir Maths (en page 9) :



Le panier des druides pour la cueillette des plantes magiques (en page 10) :

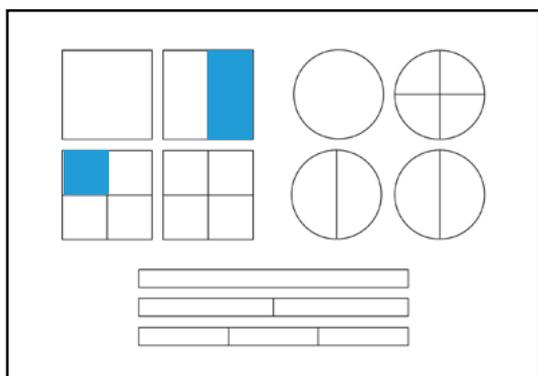


Règle du marchand ou de la marchande d'ingrédients

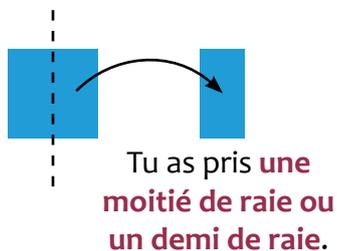


C'est parti !

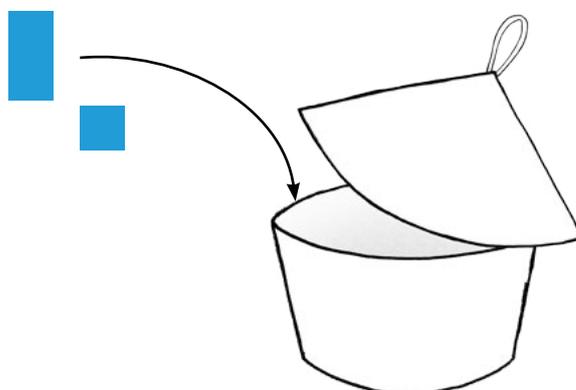
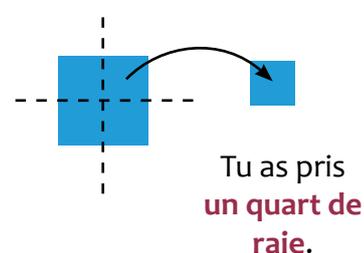
Nous allons faire une potion qui n'existe pas, juste pour **apprendre à nommer les morceaux**.



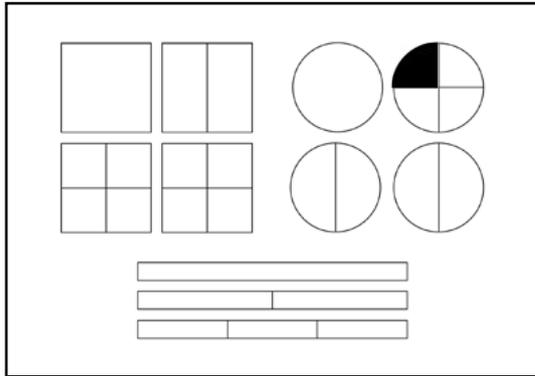
Cherche sur ton plateau une **raie** découpée en **2 morceaux identiques**. Tu en prends un et tu le mets dans ton chaudron.



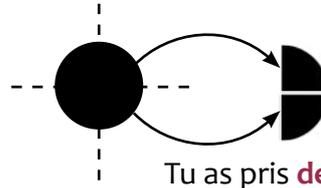
Cherche une **raie** découpée en **4 morceaux identiques**. Prends-en un et mets le dans ton chaudron.



Tu as maintenant dans ton chaudron : **un demi de raie (ou une moitié de raie)** et **un quart de raie**.



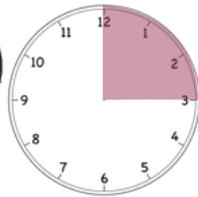
Cherche sur ton plateau une **araignée** découpée en **4 morceaux identiques**. Prends-en deux et mets-les dans ton chaudron.



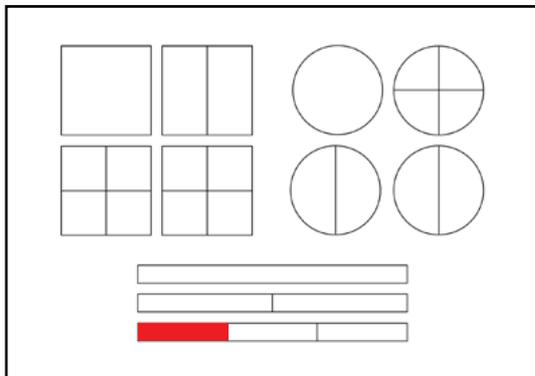
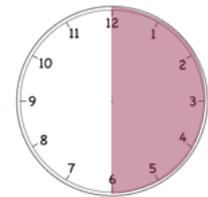
Tu as pris **deux quarts d'araignée** (un quart et encore un quart d'araignée).

Nous sommes sûrs que tu connaissais déjà ces mots.

Lorsque le maître ou la maîtresse te dit :



Ou lorsque tes parents te disent :

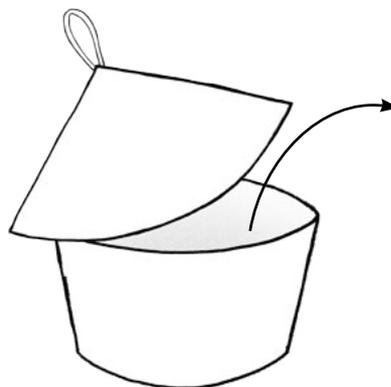


Maintenant, cherche sur ton plateau un **serpent** découpé en **3 morceaux identiques**. Prends-en un et mets-le dans ton chaudron.



Tu as pris **un tiers de serpent**.

Abracadabra, pattes d'araignées et venin de serpent qui se cache dans ton chaudron ?



-  Un demi de raie.
-  Un quart de raie.
-  Deux quarts d'araignée.
-  Un tiers de serpent.

Bravo, remets tous ces morceaux d'ingrédients sur ton plateau en les nommant à nouveau : un quart de raie, un demi de raie, deux quarts d'araignées, un tiers de serpent.



Allez, continuons notre entraînement !
Nous allons refaire la potion de la balance des sorciers, en t'expliquant les règles du jeu du marchand ou de la marchande d'ingrédients.

Matériel nécessaire

-  Le plateau de jeu pour le ou la marchand·e.
-  La fiche d'ingrédients que tu trouveras en dernière page pour l'acheteur ou l'acheteuse.
-  Le chaudron.
-  La potion de la balance des sorciers.

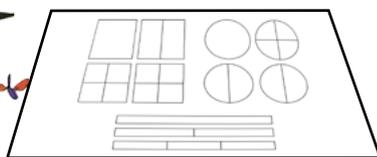
C'est parti ! nous t'expliquons la règle du jeu.

Pour ce jeu, il faut être **deux**. Demande à **l'un de tes parents ou un enfant plus grand**. L'un est le ou la marchand·e d'ingrédients magiques, l'autre va acheter. Vous pourrez changer les rôles.



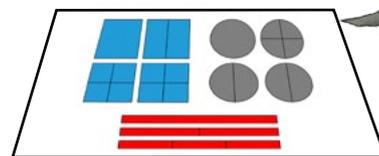
Acheteuse d'ingrédients

Fiche d'ingrédients



Chaudron

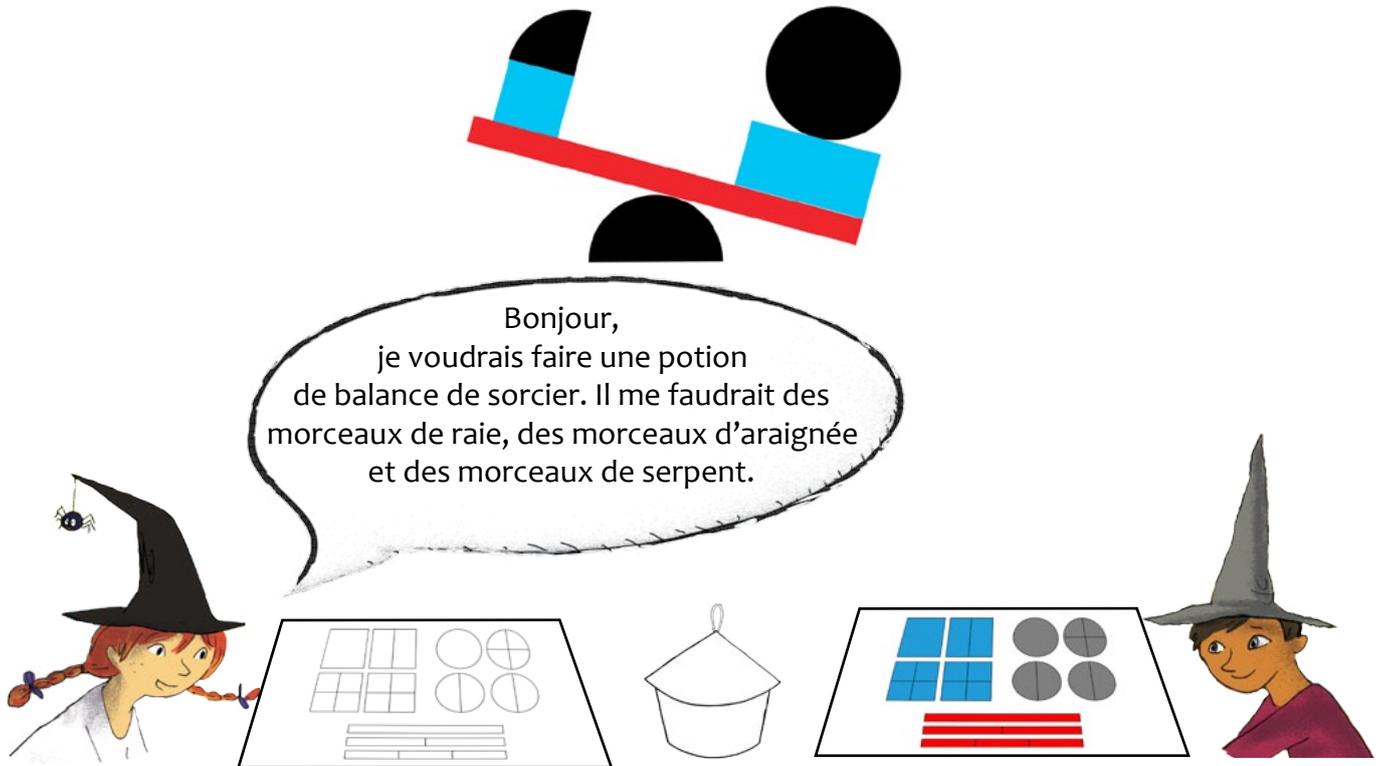
Plateau de jeu



Marchand d'ingrédients magiques

Tu es le sorcier ou la sorcière qui va acheter, tu vas donc demander les morceaux d'ingrédients nécessaires pour réaliser la potion de ton choix.

Nous allons faire ensemble la potion de la balance des sociers :



Détaille ensuite **ingrédient par ingrédient** ce dont tu as besoin pour réaliser la potion :

Pour l'araignée, il me faut :



- une araignée entière 
- un quart d'araignée 
- un demi d'araignée 

Pour la raie, il me faut :



- un demi de raie 
- un quart de raie 

Pour le serpent, il me faut :



- un serpent entier 

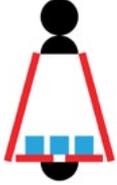
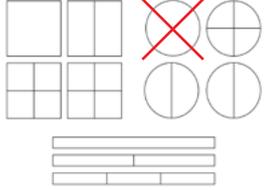
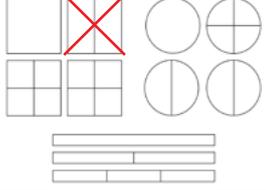
Le ou la marchand·e met bien tous tes morceaux d'ingrédients dans le chaudron et te le donne. Vérifie ta potion en superposant bien tous les morceaux sur ta carte potion en taille réelle. Si elle est juste, alors bravo, sinon retourne voir le ou la marchand·e : l'un de vous a dû faire une erreur ! Comme tout le monde, on peut se tromper. Trouvez l'erreur et corrigez-la ensemble.

Tu es maintenant prêt·e à continuer sans nous, avec la potion de ton choix, et n'oublie pas que vous pouvez changer les rôles, deviens le ou la marchand·e !

Pour aller plus loin

Aïe ! Le marchand n'a pas tous les morceaux d'ingrédients que tu lui demandes !
 Mais il y a sans doute des solutions pour réaliser ta potion sans utiliser ces morceaux d'ingrédients manquants !
 Essaie de réaliser ces 3 potions sans utiliser l'ingrédient barré :



Potion	Morceau d'ingrédient manquant
Petite cloche de l'école 	Il n'y a plus d'araignée entière 
Panier des druides 	Il n'y a plus de demi de raie 

Petits conseils à l'intention des parents sorciers :

Lorsque votre enfant demande par exemple "un quart d'araignée, et encore un quart", vous pouvez lui spécifier que l'on dit "deux quarts d'araignée".

De même :

"Un tiers et encore un tiers" : on peut dire "deux tiers".

"Un demi, un demi et encore un demi", on peut dire "trois demis" ou "trois moitiés".

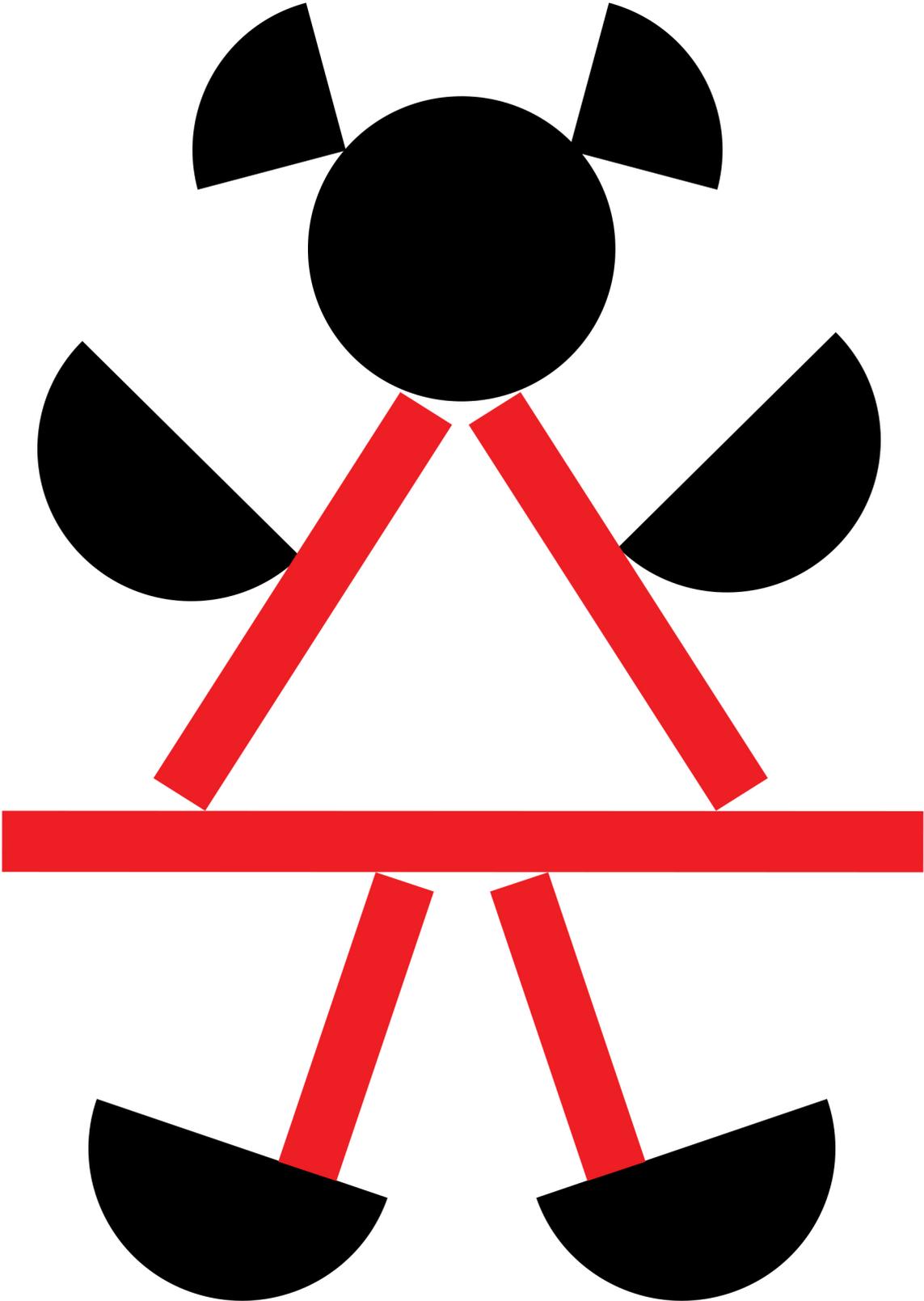
Attachez-vous au vocabulaire.

Bravo ! Petits sorciers et petites sorcières, nous sommes sûrs que tu as bien joué !
 Tu mérites le chapeau des sorciers. Nous te proposerons de le construire lors de la prochaine activité.

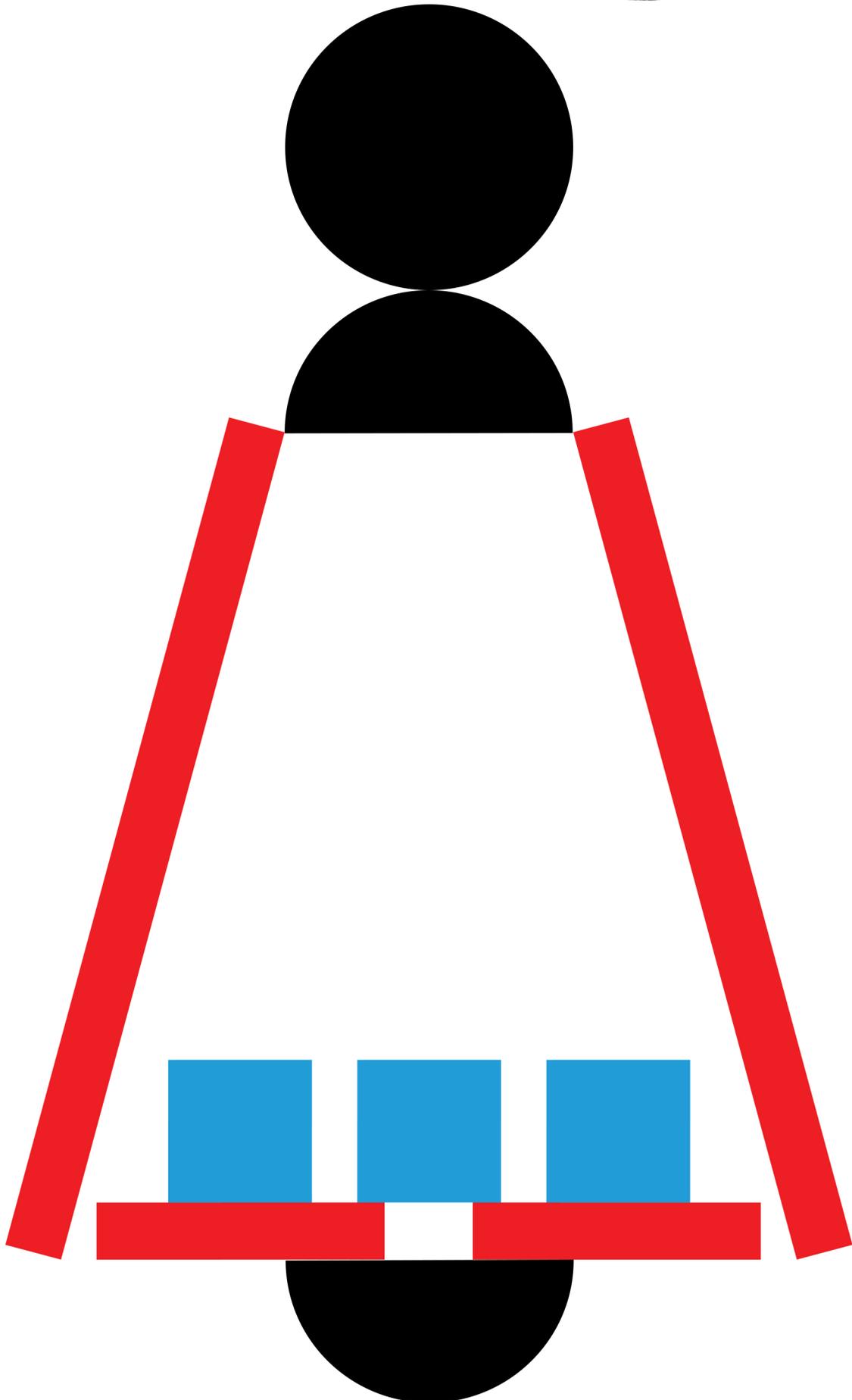
À bientôt !

*Les sorciers
joueurs*

petite sorcière espiègle



petite cloche de l'école



panier des druides

