



Fabrique ton mini Atelier des Potions



Fabrique tes premières potions



Dans le jeu l'Atelier des potions, les enfants sont des apprentis sorciers et apprenties sorcières. Ils réalisent des potions avec des morceaux de raies, des morceaux de serpents, des morceaux d'araignées et des morceaux de grenouilles.

Dans l'activité 1, nous avons créé un mini Atelier des potions qui nous permettra de faire des potions avec des morceaux de raies, des morceaux de serpents et des morceaux d'araignées. Cela sera plus facile pour commencer ! Dans le grand jeu, il existe un autre ingrédient pas très ragoutant, la grenouille.



Ces potions s'adressent aux apprentis sorciers et sorcières qui ont entre 6 et 8 ans (du CP au CE2)

Quand tu imprimes ce document, pense à cocher la case "taille réelle"

Qui sommes-nous?

Plaisir Maths regroupe des animateurs, des enseignants, des chercheurs qui conçoivent et réalisent des jeux et des activités mathématiques et ludiques, qui permettent de découvrir, apprendre et approfondir les mathématiques avec plaisir.

Nous contacter : adp@plaisir-maths.fr

www.atelier-potions.fr

Facebook : [AtelierdesPotions](https://www.facebook.com/AtelierdesPotions)

Twitter : @PlaisirMaths

Qu'est-ce que l'Atelier des potions?

L'Atelier des potions est un jeu de société magique pour apprendre les fractions en s'amusant. Conçu par des chercheurs et des enseignants, ce jeu éducatif basé sur la manipulation crée des passerelles entre l'école et la famille.

Autour du jeu de société conçu pour les apprentissages, Plaisir Maths propose des activités créatives et ludiques en accès libre et gratuit pour tous, pour occuper intelligemment les enfants et stimuler leur imagination : www.atelier-potions.fr/ressources

Le Mini-Atelier des potions est un atelier de fabrication géométrique qui permet aux enfants de découvrir les principes du jeu de société et de s'amuser avec les fractions.

Cette séance est proposée aux enfants à partir du CP. Elle permet d'aborder la notion de partage, dans l'univers de la magie. C'est une activité qui prépare aux fractions, en manipulant des morceaux d'ingrédients et en vérifiant des quantités par superposition, mais nous ne voulons pas anticiper des notions qui seront abordées à l'école, par l'enseignant au cycle 3.




Lors de l'activité 1 tu as créé ton plateau de jeu et tous les ingrédients nécessaires à la réalisation des potions. On poursuit l'aventure et tu vas maintenant pouvoir réaliser tes premières potions avec les ingrédients du mini Atelier des potions.

De la soupe de grenouilles, du jus de bave d'araignées ... Beurk ! Mais tu vas voir, c'est très amusant !

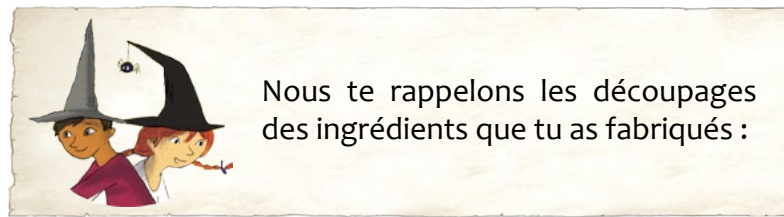
Voici un exemple de plateau :



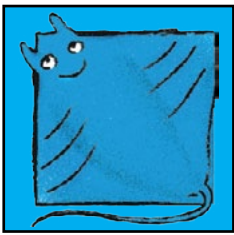
Matériel

-  Le plateau de jeu que tu as fabriqué lors de l'activité 1.
-  Tes ingrédients : vérifie que tu as bien toutes tes pièces ! S'il en manque, pas de panique ! Nous avons tout prévu. Tu les trouveras à la page "pièces à découper".
-  Les cartes potions à découper aux pages "cartes potions".

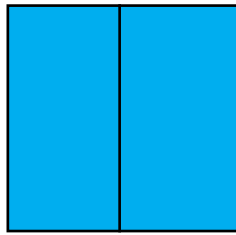




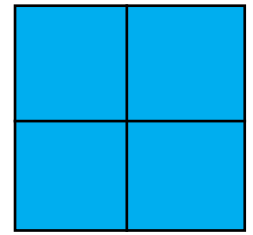
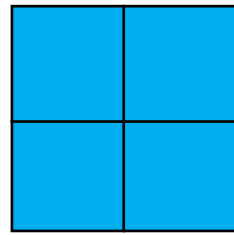
Tu as 4 raies :



Une raie **entière.**



Une raie coupée en **deux parts égales.**

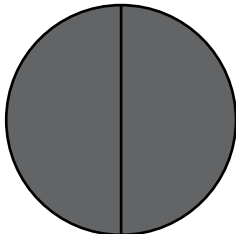


Chaque raie est coupée en **quatre parts égales.**

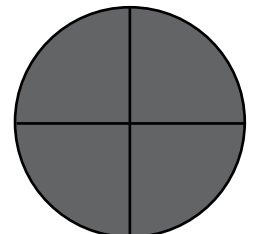
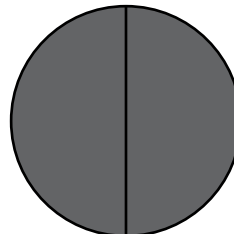
Tu as 4 araignées :



Une araignée **entière.**



Chaque araignée est coupée en **deux parts égales.**



Une araignée coupée en **quatre parts égales.**

Tu as 3 serpents :



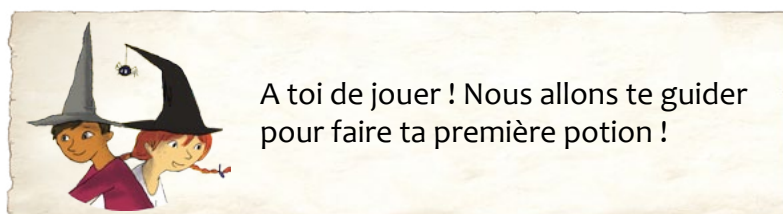
Un serpent **entier.**



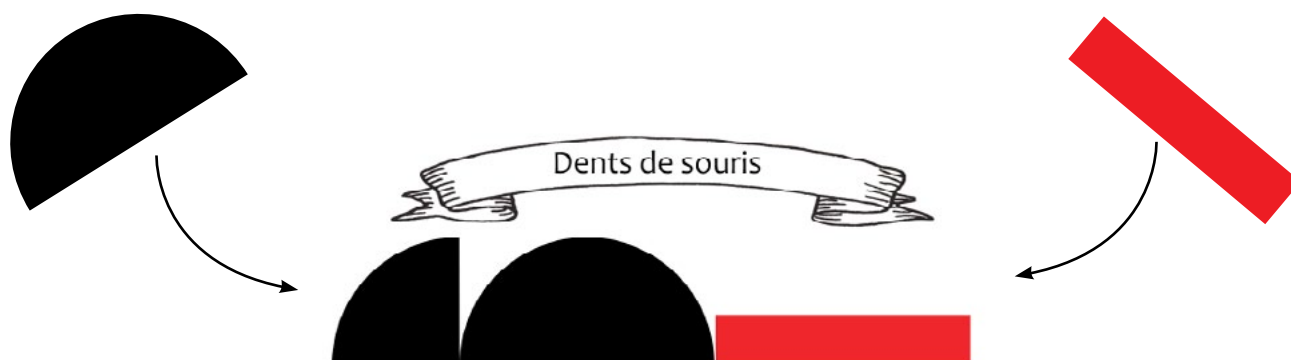
Un serpent coupé en **deux parts égales.**

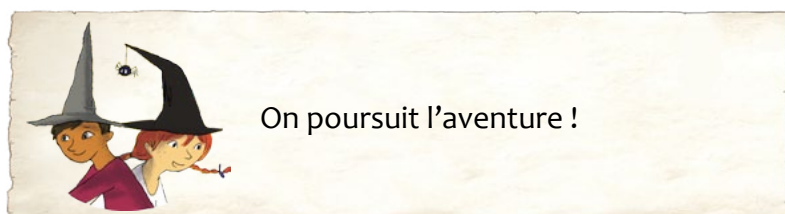


Un serpent coupé en **trois parts égales.**



1. Prends la carte potion “dents de souris”
2. Si tu joues seul, prends les morceaux d’ingrédients nécessaires sur ton plateau de jeu pour essayer de reconstituer exactement le dessin. Si tu joues avec un parent, donne-lui le plateau, il sera le marchand d’ingrédients. Tu devras lui nommer un par un les ingrédients dont tu as besoin pour réaliser ta potion.
3. Pose tes ingrédients sur le modèle. Si les morceaux recouvrent exactement le modèle, c’est super, tu as réussi !
4. Si tu constates une petite erreur, ce n’est pas grave, tu peux échanger les pièces jusqu’à y arriver.
5. Quand tu as réussi, range bien toutes tes pièces sur ton plateau et **suis bien le parcours que nous t’avons prévu.**

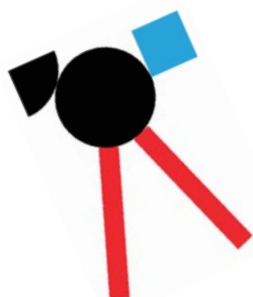




On poursuit l'aventure !



Il faudra toujours reprendre toutes les étapes de la première potion.



1. Nous te proposons maintenant de passer à la potion de "pattes d'échassier." Reprends bien toutes les étapes de la première potion.

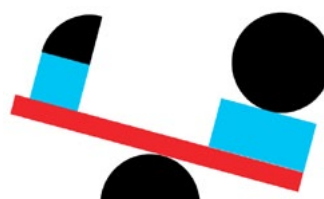


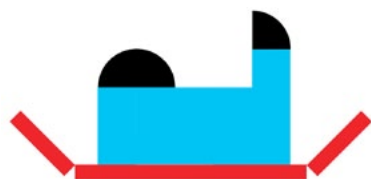
2. Le maître des sorciers surveille tes potions : prends la carte "tête de sorcier".



3. Très bien petit-e sorcier-e, nous sommes fiers de toi ! Tu peux continuer en réalisant la carte "petit sorcier".

4. Pour faire des potions plus complexes, il te faut maintenant la "balance des sorciers" ! Prends cette carte et réalise-la (toujours par superposition)





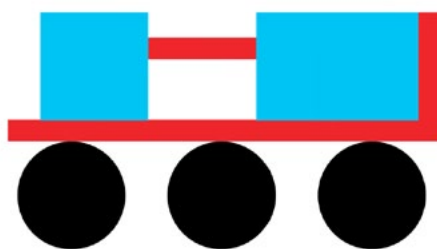
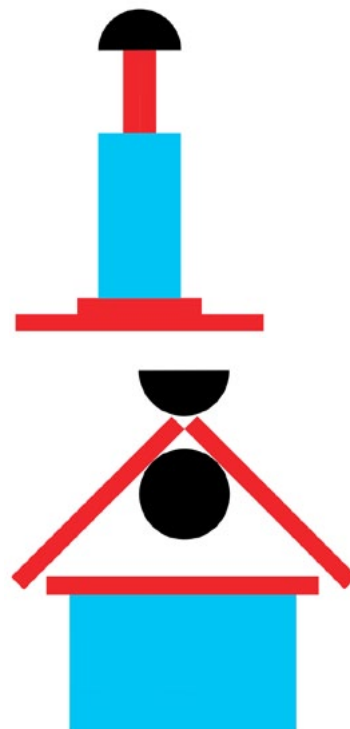
5. Tu vas maintenant réaliser une décoction* de feuilles d'ortie, que tu dois aller chercher de l'autre côté de la rivière. Pour cela emprunte le "bateau des sorciers". Réalise cette carte.

*Décoction : action de faire bouillir des plantes dans de l'eau afin d'en extraire les principes actifs ou les arômes.

6. Soupe de dents de souris, potion de pattes d'échassier, et décoction de feuilles d'orties ! Excellent, il faut garder toutes ces potions dans des fioles. Réalise la carte "Fiole".



7. Maintenant, prends ton bicycle pour porter toutes les potions dans la maison des sorciers : réalise d'abord la carte "bicycle", remets tous les morceaux sur ton plateau (comme d'habitude !) et réalise la carte "maison des sorciers".



8. Ouf ! Ta mission est terminée, les sorciers n'ont plus qu'à expédier toutes ces potions grâce à leur super véhicule : réalise la dernière carte "camion des sorciers" !

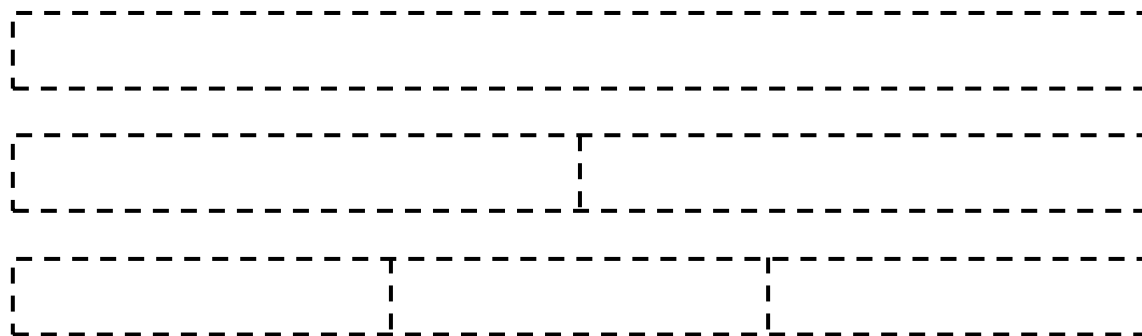
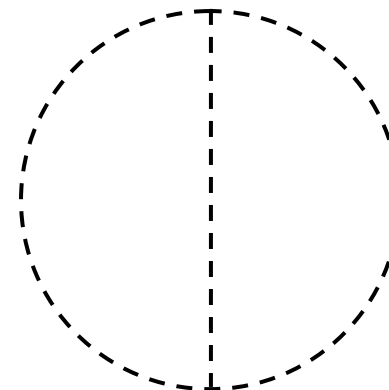
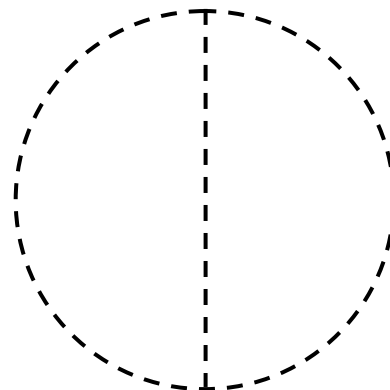
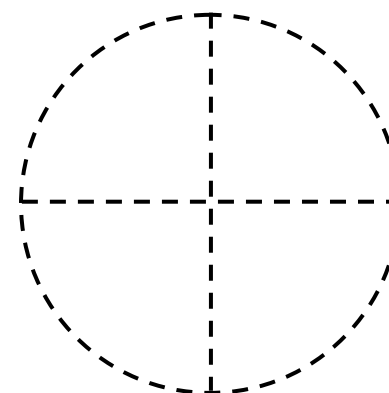
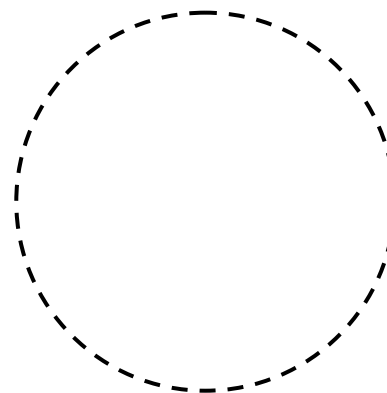
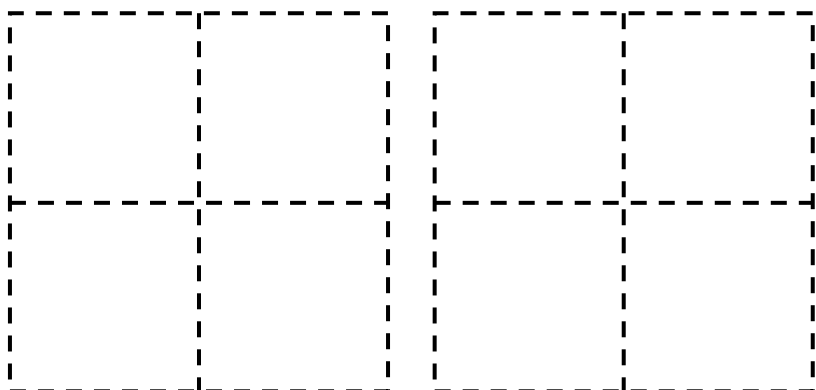
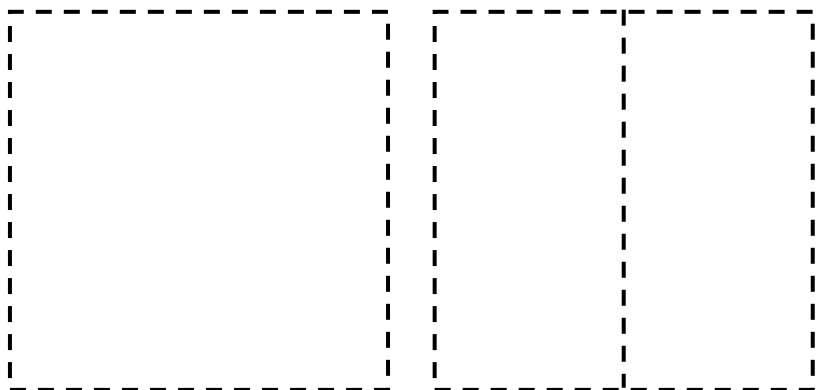


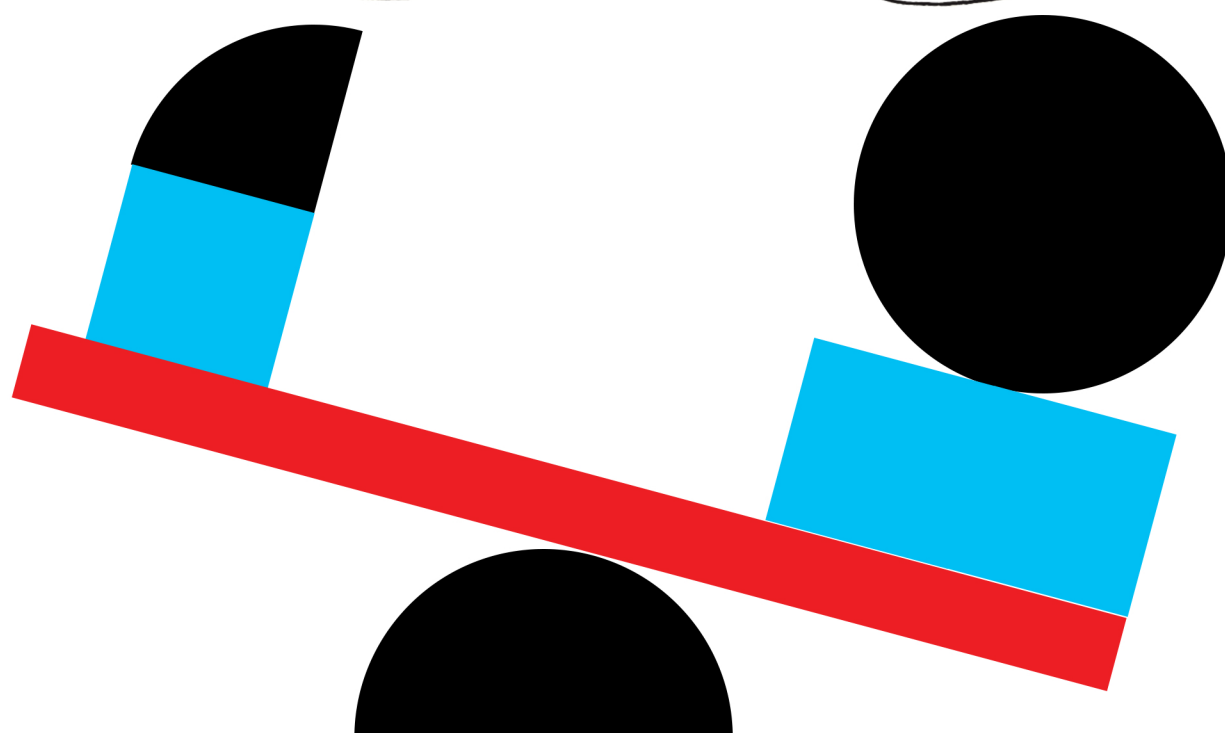
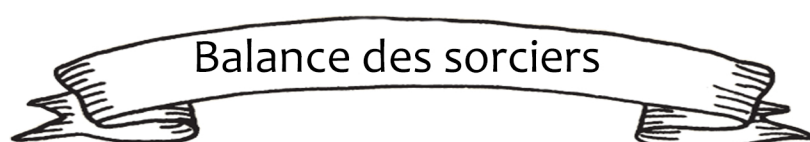
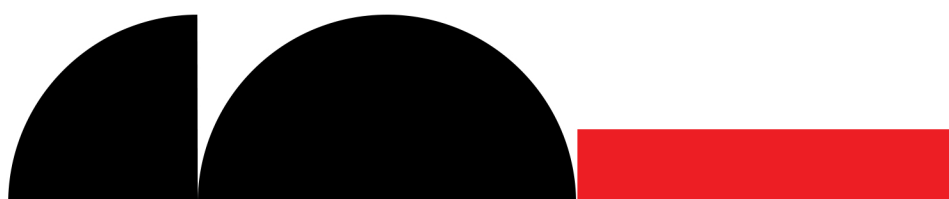
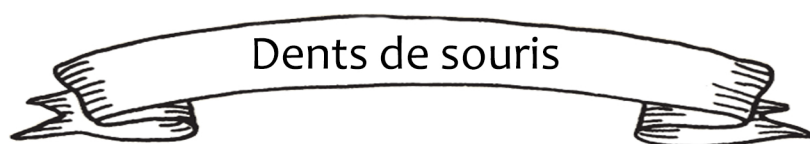
Bravo ! Tu as très bien joué !

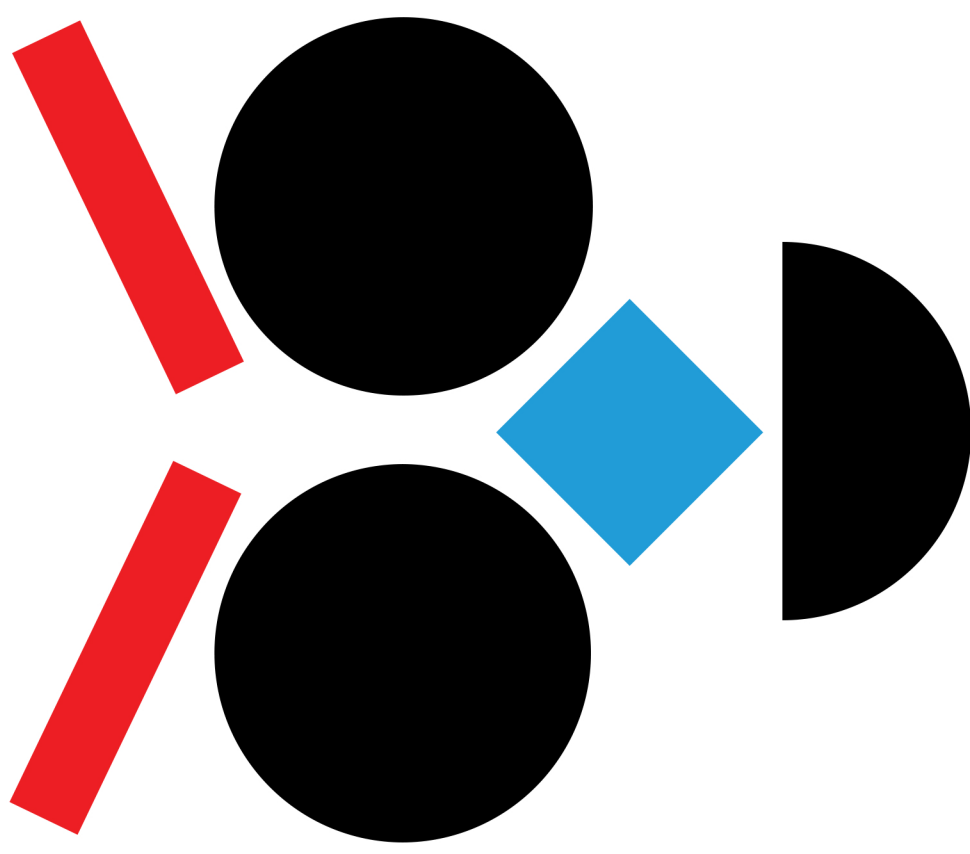
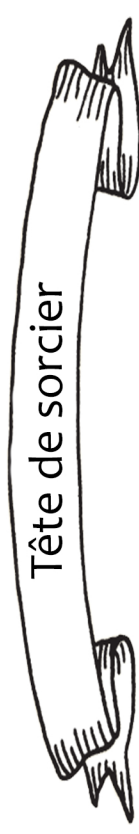
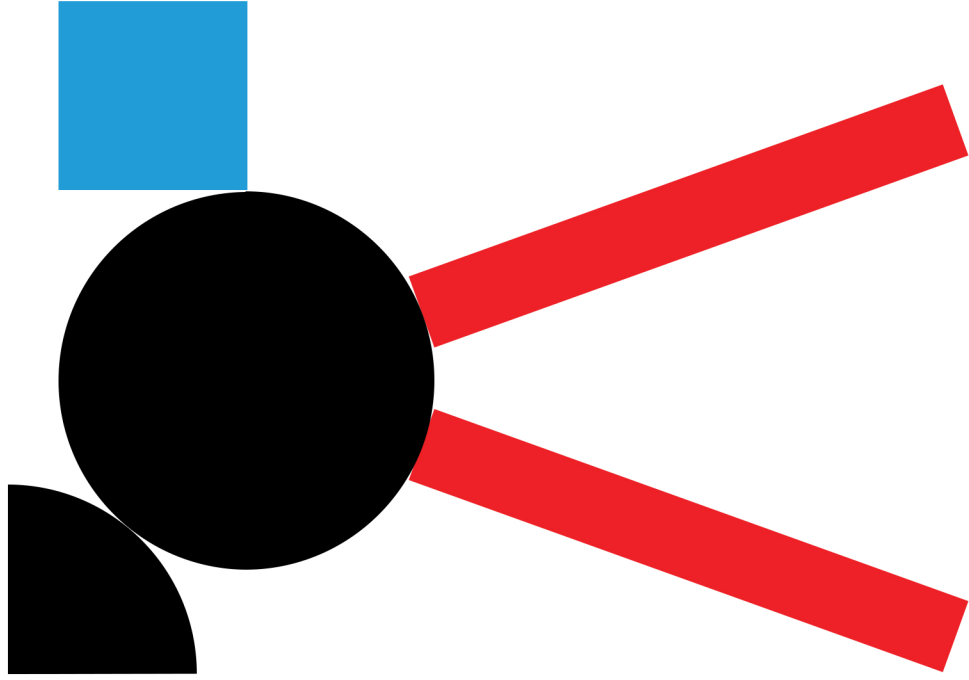
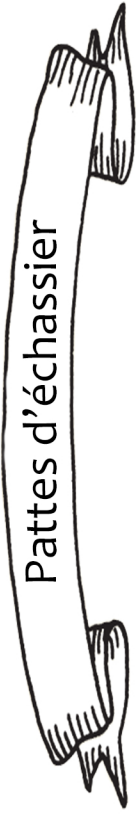
Maintenant, tu peux également **réaliser tes propres cartes** représentant divers objets ou personnages magiques ! Utilise les pièces de ton plateau et laisse libre cours à ton imagination. **Prends en photo tes réalisations et poste-les** sur notre page Facebook : <https://www.facebook.com/AtelierdesPotions/> Dans la prochaine activité, nous te ferons construire un chaudron magique et apprendre à énoncer tes premières formules magiques pour faire agir tes potions.

A très vite pour l'activité 3 !

*Les sorciers
joueurs*

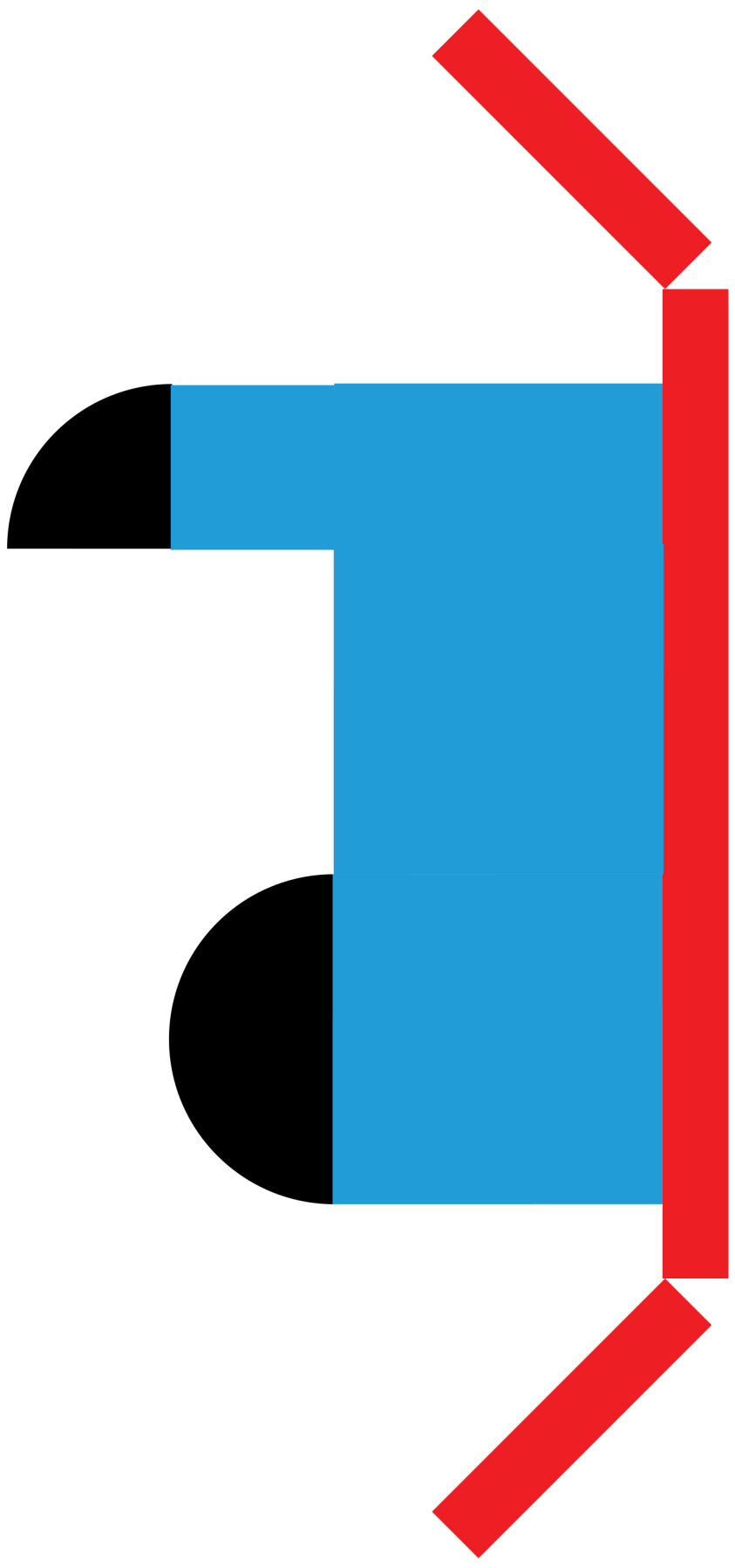


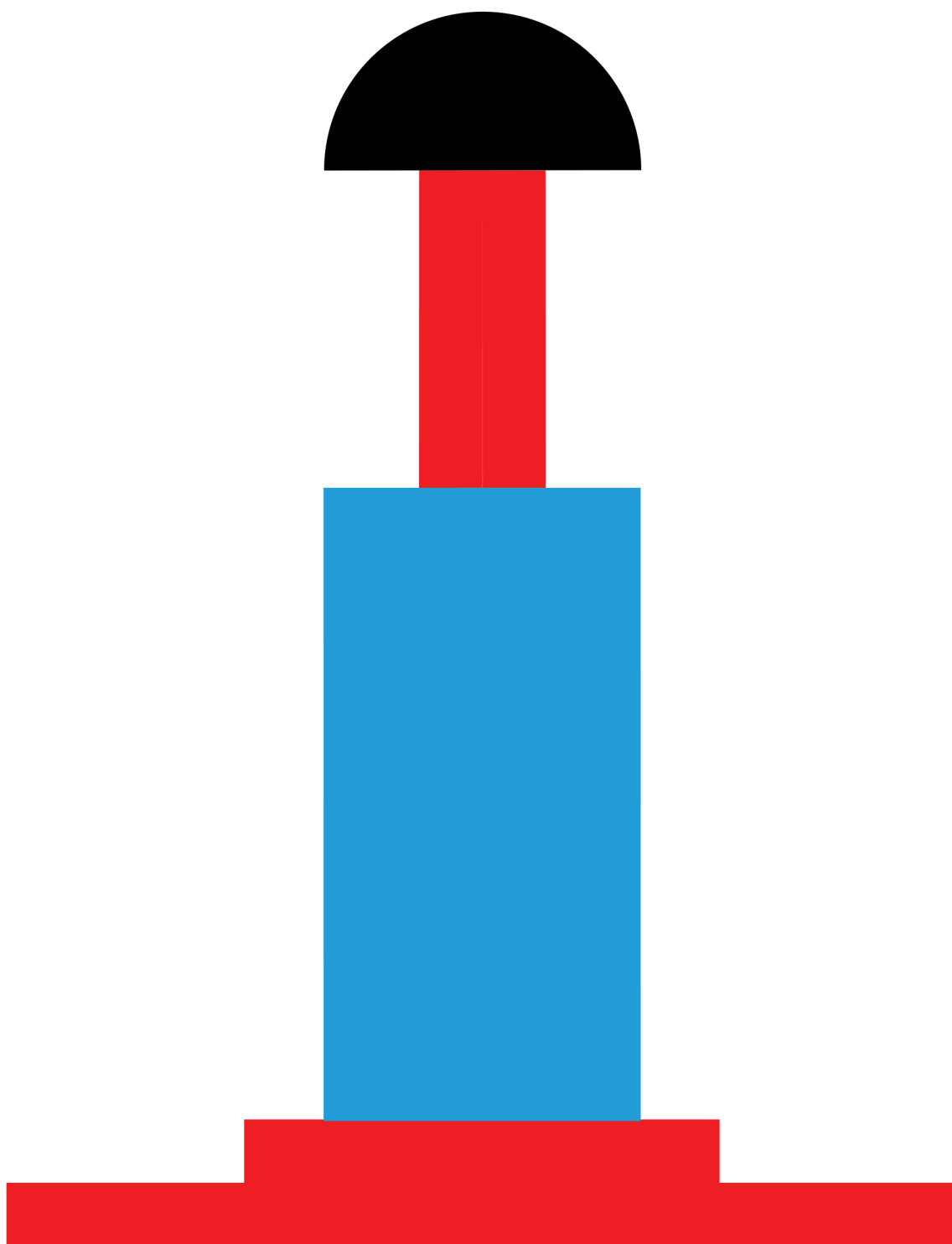


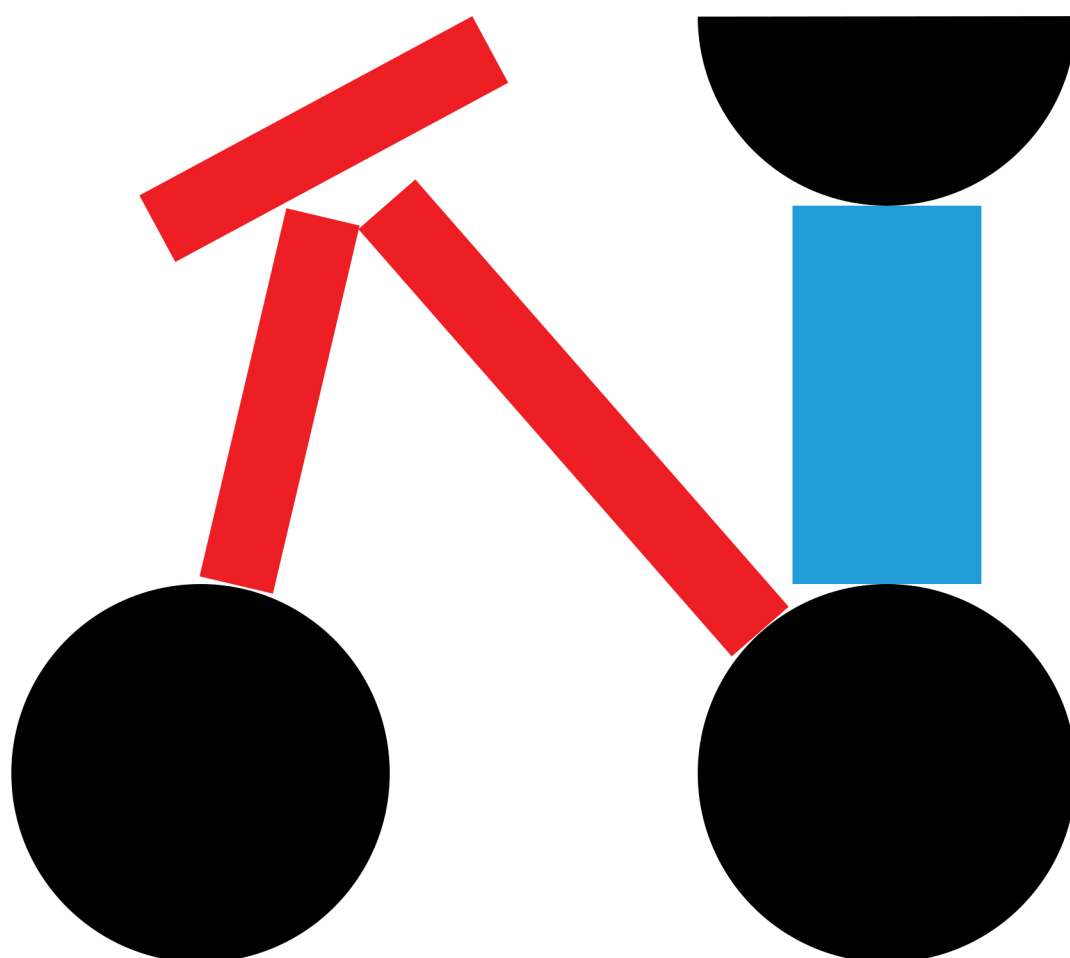
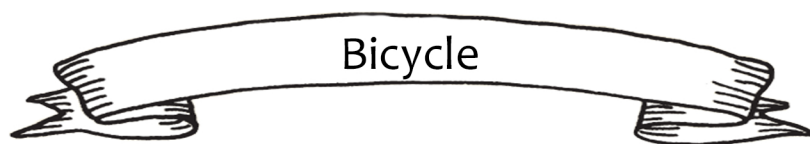


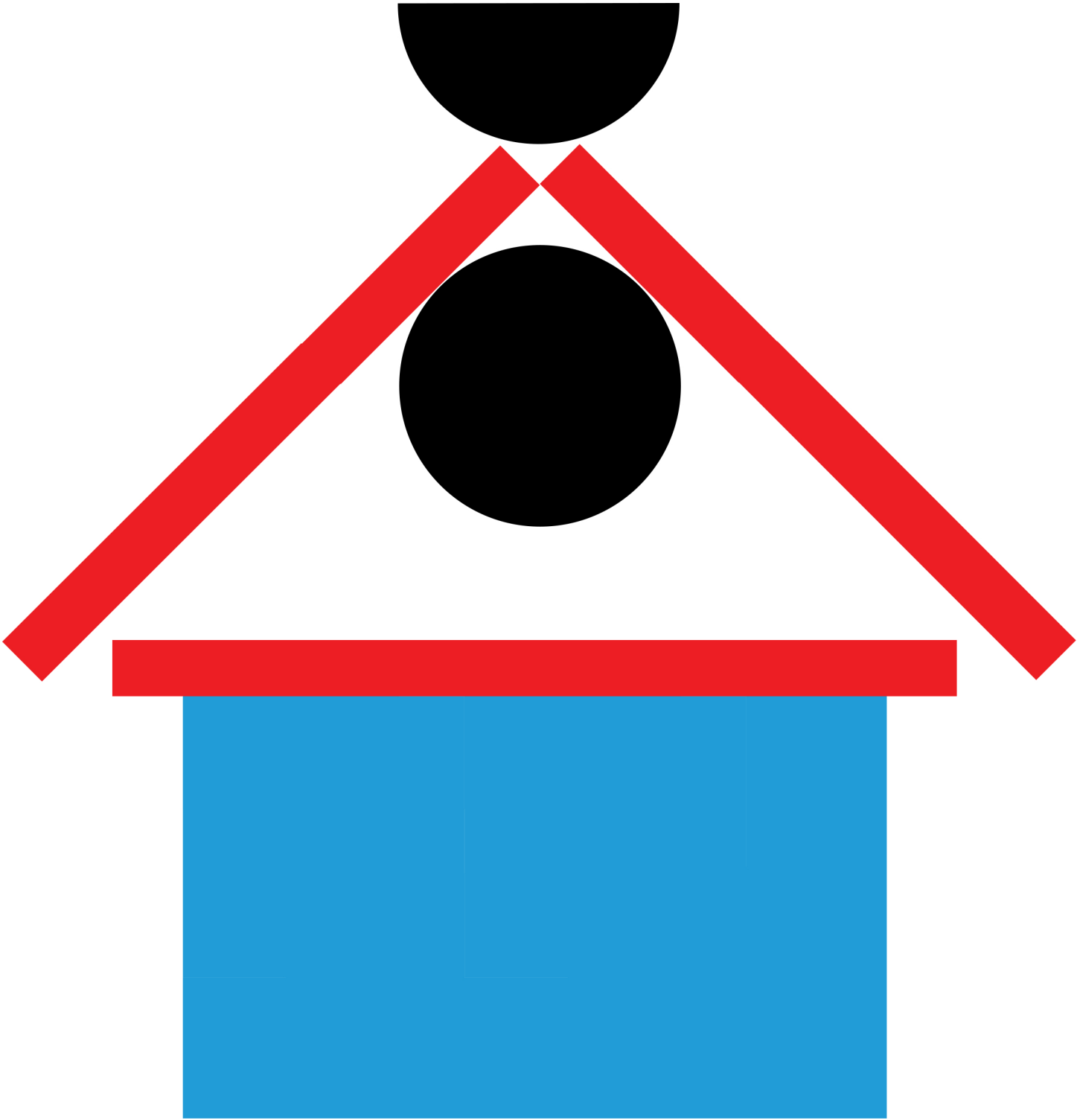
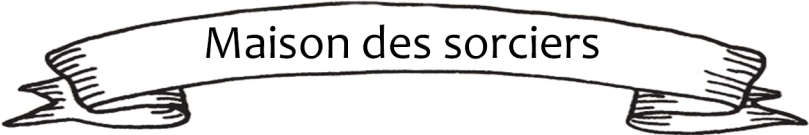


Bateau des sorciers









Camion des sorciers

